

**DATOS IDENTIFICATIVOS DEL PROYECTO**

**Nombre del proyecto:** Adaptación y desarrollo de materiales on-line para impartir la asignatura Infraestructuras de Datos Espaciales (IDE)  
**Tipo de proyecto:** Proyectos coordinados con el Proyecto de Centro de Otros  
**Objetivos del Centro:** ETSI TOPOGRAFIA, GEODESIA Y CARTOGRAFÍA

**COORDINACIÓN****OBJETIVOS DEL CENTRO QUE TRABAJA ESTE PROYECTO**

- |   |
|---|
| 6. Elaboración de guías de aprendizaje.   |
| 10. Elaboración de materiales docentes, en diversos formatos, adaptados a las materias o asignaturas de los Nuevos Títulos de Grado o Máster. |
| 13. Actualización de los contenidos docentes.   |

**DATOS DE LOS MIEMBROS DEL PROYECTO**

Nombre	Apellidos	Correo	Centro	Plaza
Maria Ester	González	ester.gonzalez@upm.es	ETSI TOPOGRAFIA, GEODESIA Y CARTOGRAFÍA	INVESTIGADOR CONTRATADO
Miguel Angel	Manso Callejo	m.manso@upm.es	ETSI TOPOGRAFIA, GEODESIA Y CARTOGRAFÍA	TITULAR E.U.
María Teresa	Manrique Sancho	maytemanrique@topografia.upm.es	ETSI TOPOGRAFIA, GEODESIA Y CARTOGRAFÍA	VACIA

**OBJETIVOS DEL PROYECTO**

- Completar la fase de adaptación de los contenidos para la asignatura IDE a un entorno e-learning como objetos de aprendizaje bajo las especificaciones SCORM 1.2. asegurando que todas las lecciones sean reutilizables, interoperables y adaptables a distintos Sistemas de Gestión del Aprendizaje.
- Diseñar la guía de aprendizaje.
- Preparar la asignatura en el Sistema de Gestión del Aprendizaje del GATE.

**FASES DEL PROYECTO****Fase 1:**

- Finalizar la adaptación de los contenidos teórico-prácticos a un entorno e-learning para ser empaquetados bajo las especificaciones SCORM 1.2.
  - Elaboración de índice de lecciones.
  - Definición de la organización de los contenidos teórico-prácticos de cada lección
  - Utilización de la herramienta de autor eXeLearning para distribuir los contenidos teóricos en pantalla en formato HTML.
  - Revisión de la distribución de los contenidos, corrección y validación
  - Exportar la lección como sitio Web utilizando eXeLearning.
  - Generación de los paquetes de contenidos SCORM 1.2, utilizando el software libre Reload Editor.
  - Verificación del correcto funcionamiento de los SCORM utilizando el software libre Reload Player
  - Implementación de los paquetes de contenidos SCORM en Moodle.
  - Verificación de una correcta visualización y funcionamiento de los SCORM en Moodle.

Duración: 4 Meses: octubre-noviembre-diciembre

**Fase 2:**

- Elaboración de la guía de aprendizaje de la asignatura

Duración: 2 meses: enero- febrero

**Fase 3:**

- Implementación de la asignatura en el GATE (Gabinete de Tele-Educación) de la UPM
  - Solicitar la incorporación de la asignatura bajo la modalidad educativa b-learning en la convocatoria del mes de marzo.
  - Implementación de los contenidos teóricos-prácticos en la plataforma Moodle del GATE

Duración: 1 mes: marzo

**EVALUACION DEL PROYECTO**

Se considerará el nivel de éxito del proyecto la disponibilidad del 100% de las lecciones reutilizables, interoperables y adaptables a distintos Sistemas de Gestión del Aprendizaje.

Considerando que las lecciones se han estructurado como Objetos de Aprendizaje (OA) se evaluará el nivel de reutilización de las mismas para realizar una selección que responda al nivel de formación, necesidades y características del grupo de alumnos.

Finalmente, se consideran las ventajas que ofrecen para los alumnos el dictado de la asignatura bajo la modalidad educativa b-learning. Esta información será recogida mediante una encuesta de satisfacción de los alumnos.

**PRESUPUESTO ECONOMICO DEL PROYECTO**

<b>Nº de becarios:</b>	1 x 1800€	1800€
<b>Material Fungible:</b>		0€
<b>Bibliografía:</b>		0€
<b>Equipos Informáticos:</b>		
<b>Nº de portátiles:</b>	0 x 800€	0€
<b>Nº de equipos de sobremesa:</b>	0 x 500€	0€
<b>Otros:</b>		0€
<b>Difusión de resultados:</b>		750€
<b>Otros conceptos 1:</b>		0€
<b>Otros conceptos 2:</b>		0€
<b>Otros conceptos 3:</b>		0€
<b>Ayuda_UPM:</b>		2550€

IMPRIMIR

